

---

# BRIEFING MISION I

---

EDITOR: Torroco

**CAMPEONATO DE ESPAÑA DE SIMULACIÓN**  
**TORNEO OFICIAL DE FFAAMOD 2016-2017**

**ARMA**  
**FFAA MOD**

**ACE 3**

ARMA Community Upgrade Project

---

# INFORMACION

---

## General

Terreno: CHERNARUS

Hora: 19:15

Previsión tiempo: noche despejada

## COMPONENTES

- 1 Pelotón BRILAT
  - Líder de pelotón 1
  - Líder de equipo 2
  - Especialista en explosivos 2
  - Médico 1
  - Fusilero 1
  - Fusilero granadero 1
  - Fusilero automático 1
  - Especialista en reparaciones 1
  
- 2 Lanchas rápidas Zodiac Hurricane
  
- Sumunistros extra:
  - Visores nocturnos
  - Silenciadores
  - Miras holo
  - Caja con cargas, detonadores y C90

## SINOPSIS

Desde Chernarus, mediante un avanzado sistema de detección de aeronaves, las fuerzas rusas controlan el tráfico aéreo en torno a su territorio. Cualquier acción ofensiva que la OTAN pueda realizar pasa por destruir dichos sistemas...

## **DESPLIEGUE**

Las unidades se hayan dispuestas en el Buque de Acción Marítima al este de Chernarus.

## **OBJETIVOS**

Infiltrarse con las lanchas rápidas en territorio de Chernarus y destruir su Sistema de Detección Antiaéreo, consistente en

- Radar tipo 1
- Radar tipo 2
- Baterías lanzacohetes (3)

Destruyendo tan solo una parte, su sistema quedaría debilitado, pero queremos destruirlo totalmente, esta vez vamos a por todas: Triple o nada!

## **EJECUCION**

Disponen de dos lanchas rápidas en el BAM.

Nuestros contactos en tierra les proporcionarán vehículos civiles para sus desplazamientos, aunque tendrán que valorar la velocidad frente al riesgo de ser detectados. Hay 2 agentes cerca de la costa, el comandante podrá elegir la mejor opción de aproximación.

En las zonas de costa han preparado también un par de pequeños barcos pesqueros por si fueran necesarios para el regreso al BAM.

(NOTA: los vehículos civiles no puntúan para el resultado de la misión si son destruidos o abandonados)

Los objetivos podrán cumplirse en el orden que el comandante determine. El tiempo límite será de 120 minutos.

Una vez conseguidos los objetivos, deberán regresar al BAM. (Nota: para subir la lancha al BAM se deberá usar la grúa de popa).

---



# DESPLIEGUE Y OBJETIVOS





